

Osmose 2.0 - 04 juin 2026

Un langage commun à l'ère de l'IA

PROG/NOV

Langage

/ Osmose 2.0 : un langage commun à l'ère de l'IA



Julien Valton

Designer @Proginov

Proginov, Design System, Osmose ...



/ Proginov

/ Un seul et même interlocuteur pour un service responsable



Éditeur
depuis 1996



Hébergeur
depuis 2001



Intégrateur
de l'ERP Proginov

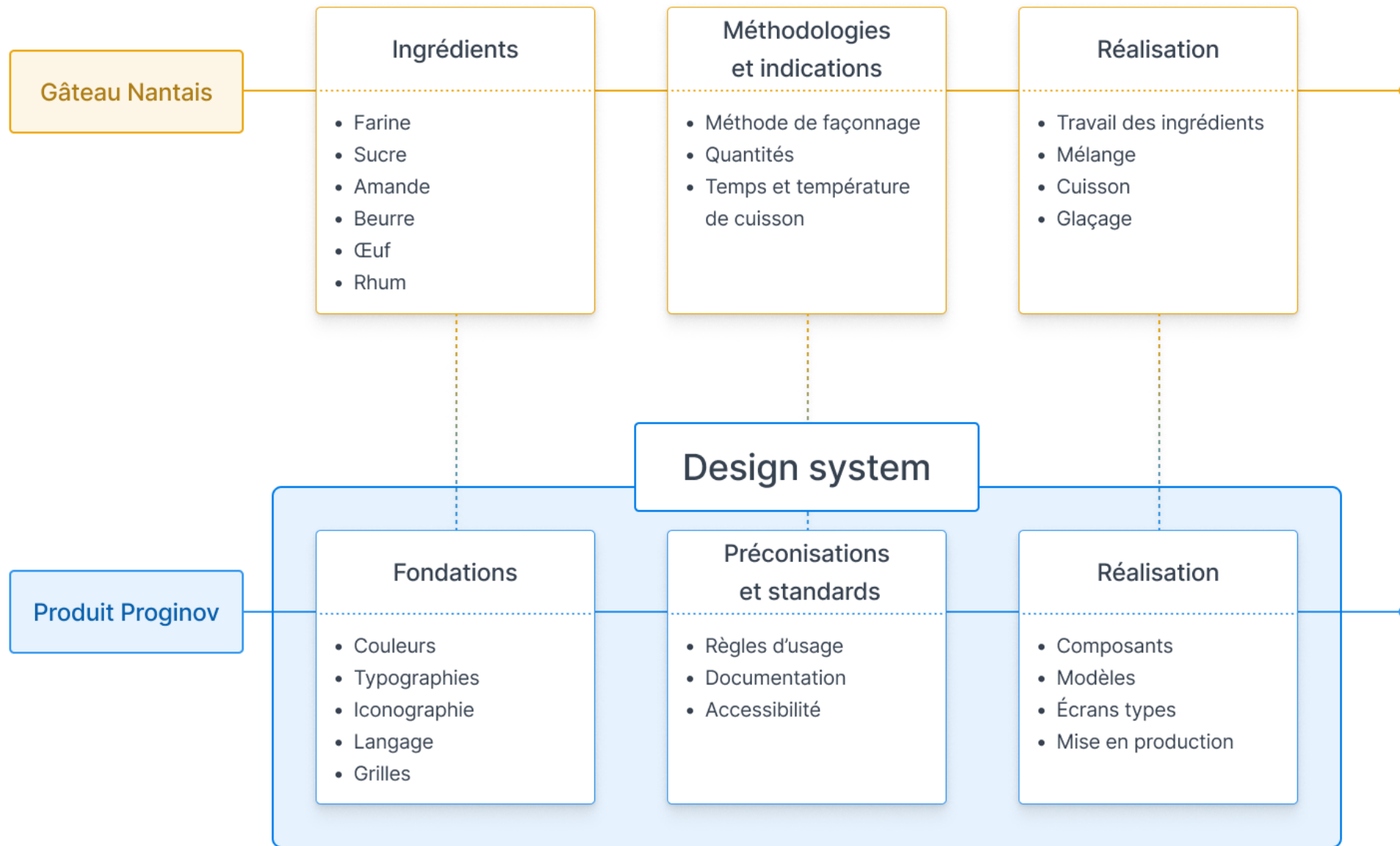


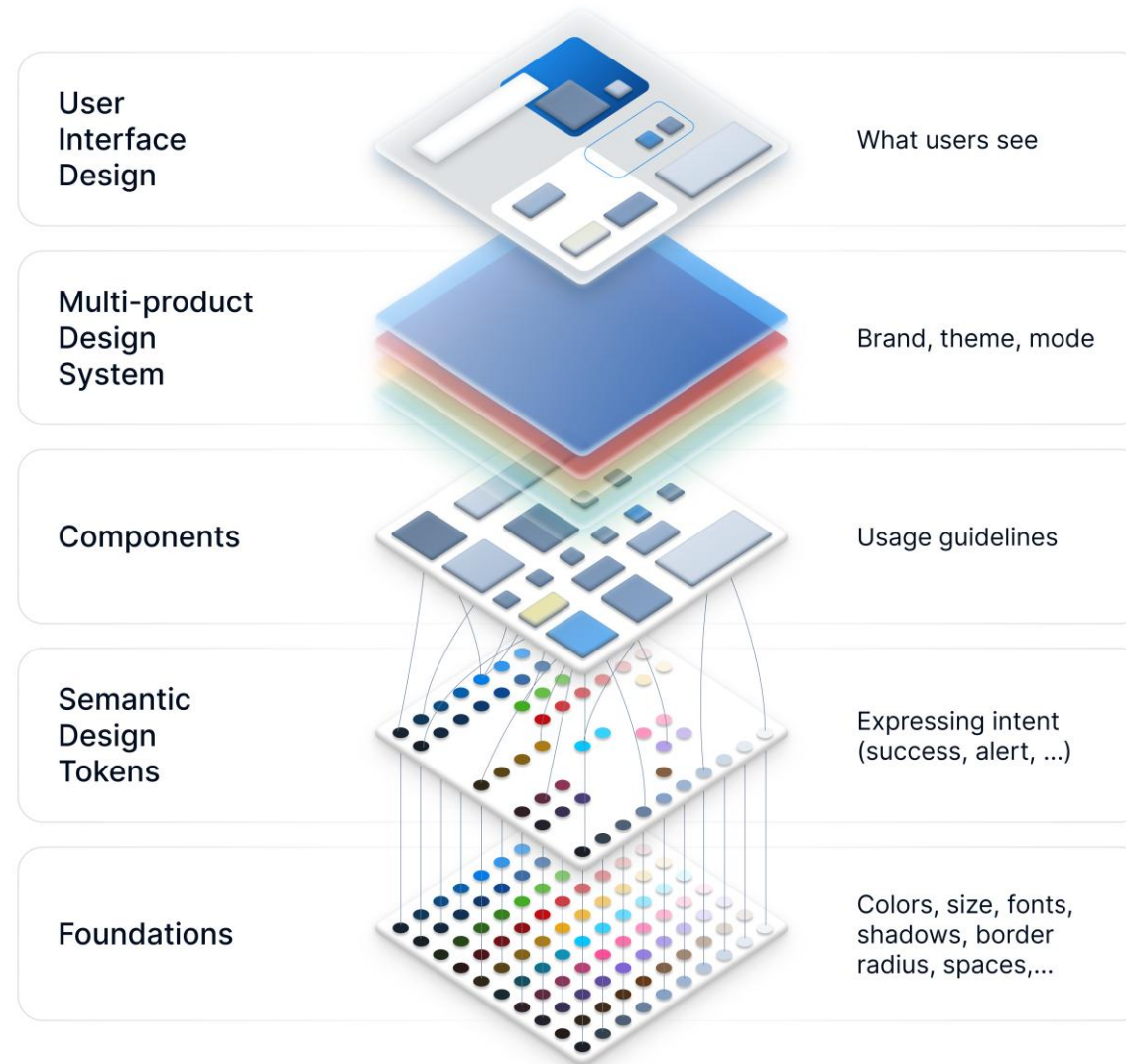
Assistance
in situ

/ Design system



/ Design system





Là où on s'était quittés



/ Bilan 2025/2026

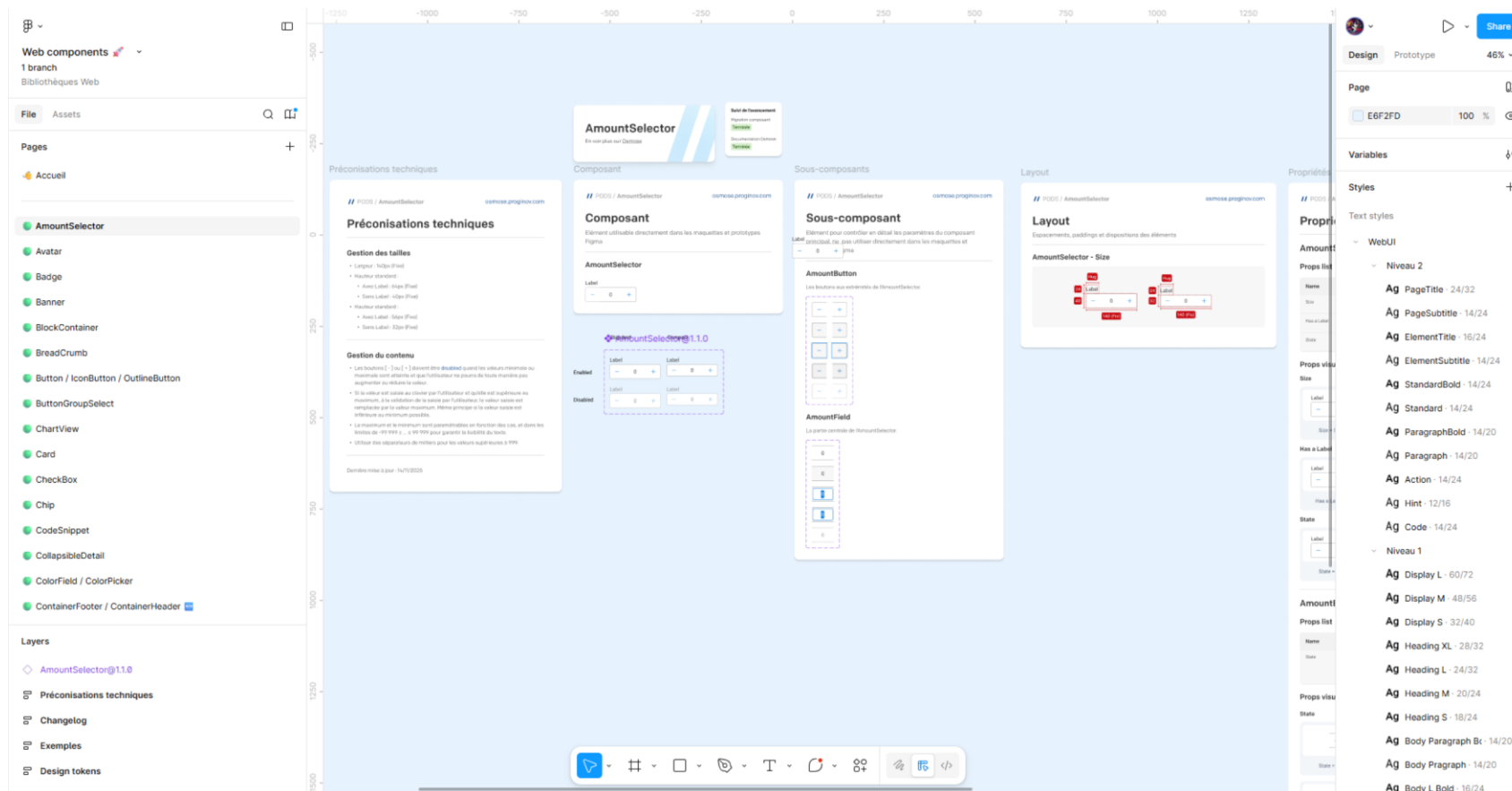
/ Nos engagements

- **Partager et éprouver nos outils**
- **Adopter un fonctionnement synchronisé**
- **Faire évoluer ce système vivant**

/ Bilan 2025/2026

/ Adoption

- 207 utilisateurs Figma (82 le dernier mois)
- 15 référents design formés en 3 sessions



/ Bilan 2025/2026

/ Discipline et alignement

- Versionning sur les 3 technologies + changelog
- Intégration de JIRA dans le flux

		Versions			Corrections à apporter
		UX	MOB	Testé si égal	
	AmountSelector	1.3	1.3	Validé	
	Avatar	1.0	1.0	Validé	
	Badge	1.0	1.0	Validé	
	Banner	1.2	1.1	Validé	
	BlockContainer	2.3	2.1	Validé	
	BreadCrumb	1.1	1.1	Validé	
	BottomSheet	2.2	2.0	A tester	Pas testable widgetbook
Button	PrimaryButton	1.0	1.0	Validé	
	SecondaryButton	1.0	1.0	Validé	
	TertiaryButton	1.0	1.0	Validé	
	GhostButton	1.2	1.1	Validé	
	IconButton	1.3	1.1	A corriger	https://jira.proginov.fr/browse/MCOR-1108
	SemanticButton	1.0	1.0	A corriger	[MCOR-1109] [PODS] SemanticButton@1.0 - Correction couleur disabled - JIRA PROGINOV
	OutlineButton	1.0	1.0	A corriger	[MCOR-1107] [PODS] `OutlineButton@1.0` - Corrections padding - JIRA PROGINOV
	ButtonGroupSelect	2.0	1.0	Validé	
	Card	2.0	2.0	Validé	
	ChartView				
	CheckBox	1.1	1.0	Validé	
	Chip	1.0	1.0	Validé	
	ChipSet	1.1	1.1	Validé	
	CollapsibleDetail	1.1	1.0	Validé	
	DateField	1.2	1.0	A corriger	Ne pas mettre le texte en surbrillance au retour de la sélection car on ne peut pas saisir direct

// PODS / Modal

osmose.proginov.com

Changelog

Traçabilité des modifications apportées au composant par version

Modal@2.2.0 - 20/11/2025

Changement au niveau du Header et Footer → Nouveau composant "ContainerFooter", "ContainerHeader" en base commune avec d'autres composants (SidePanel, etc...)

Modal@2.1.0 - 14/11/2025

Ajout d'un troisième bouton possible dans le footer

Modal@2.0.0 - 29/10/2025

Revue de toute la gestion responsive. On reste sur trois tailles mais il y a des variables largeur/hauteur selon les breakpoints

Modal@1.2.0 - 19/09/2025

Remplacement de la croix par un iconButton taille S

Modal@1.1.0 - 27/08/2025

Versionning du composant

Changement des paddings internes et dans le header

/ Bilan 2025/2026

/ Livraison

- 50+ composants standardisés (200+ avec les sous-composants)
- Bibliothèques Figma responsives + Variables
- Nouveaux modules CRM et WMS mobile

The screenshot shows the Proginov ERP interface for the product 'Tondeuse XRZ 245' (Product N° 2564). The page is titled 'Content > Label' and includes a search bar, a user profile 'Erica SMITH', and a 'Dépot' dropdown. The product is marked as 'Article populaire'. A blue button '+ Créer un produit' is visible. The main content area is divided into two sections: 'Informations générales' and 'Commentaire'. The 'Informations générales' section contains three panels: 'Identification' with fields for 'Intitulé' (Tondeuse XRZ 245) and 'Code produit' (2564); 'Prix' with fields for 'Prix TTC' (200 €) and 'Prix HT' (240 €); and 'Document associés' which lists three files: 'Description_tondeuse.pdf' (150 Mo), 'Suivi stock.xlsx' (10 Mo), and 'tonseuse.png' (5.6 Mo). A '+ Ajouter un document' button is also present.

The screenshot shows the mobile view of the Proginov ERP product page for 'Tondeuse XRZ 245' (Product N° 2564). The page is titled 'Tondeuse XRZ 245' and includes a search bar, a user profile 'Erica SMITH', and a 'Dépot' dropdown. The product is marked as 'Article populaire'. A blue button '+ Créer un produit' is visible. The main content area is divided into two sections: 'Informations générales' and 'Commentaire'. The 'Informations générales' section contains three panels: 'Identification' with fields for 'Intitulé' (Tondeuse XRZ 245) and 'Code produit' (2564); 'Prix' with fields for 'Prix TTC' (200 €) and 'Prix HT' (240 €); and 'Document associés' which lists three files: 'Description_tondeuse.pdf' (150 Mo), 'Suivi stock.xlsx' (10 Mo), and 'tonseuse.png' (5.6 Mo). A '+ Ajouter un document' button is also present.

/ Bilan 2025/2026

/ Nos engagements

 **Partager et éprouver nos outils**

 **Adopter un fonctionnement synchronisé**

 **Faire évoluer ce système vivant**

Un nouveau client est arrivé...



/ Le design system est un produit

L'IA est le client le plus exigeant

/ Le rythme s'est emballé

8 modèles majeurs

sortis en 17 jours

3,6 heures gagnées

par dev et par semaine

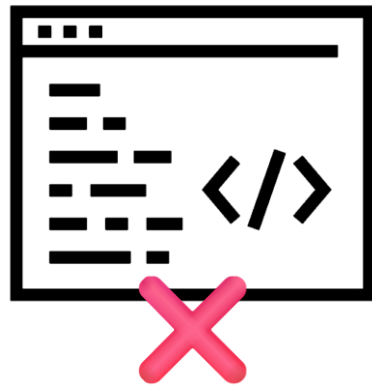
97% des entreprises

du logiciel utilisent ou évaluent l'IA

40% des apps

embarqueront un agent IA d'ici fin 2026

/ L'économie du code a basculée



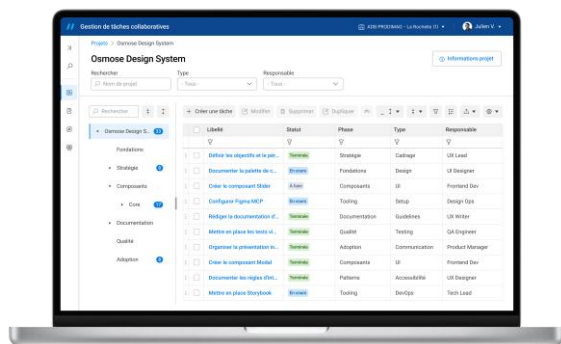
\$



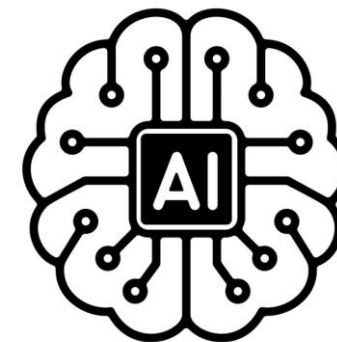
Compréhension

/ Le design system devient l'API



OSMOSE
DESIGN SYSTEM



Ce dont l'IA a besoin



/ Les 3 couches que l'IA doit pouvoir lire

1

L'index

Ce qui existe et ses propriétés



2

La métadonnée

Comment et pourquoi ?



3

Le raisonnement

La logique d'assemblage



La matière dont on dispose



/ Les spécifications techniques

Layout

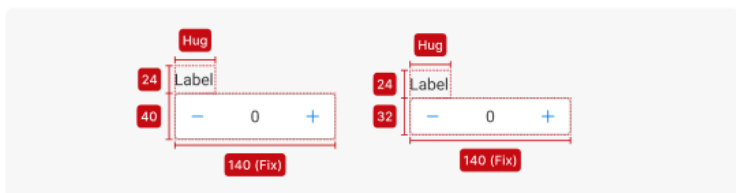
// PODS / AmountSelector

osmose.proginov.com

Layout

Espacements, paddings et dispositions des éléments

AmountSelector - Size



Propriétés

// PODS / AmountSelector

osmose.proginov.com

Propriétés

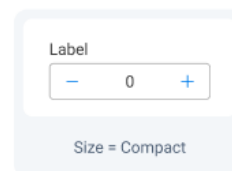
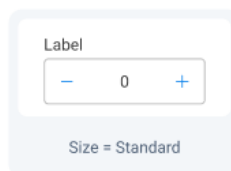
AmountSelector

Props list

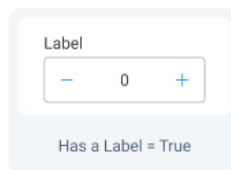
Name	Description	Type	Values
Size	Permet de gérer la taille du composant	String	• Standard • Compact
Has a Label	Permet de choisir si il y a un label ou non	Boolean	• True • False
State	Permet de gérer l'état du composant	String	• Enabled • Disabled

Props visual

Size



Has a Label



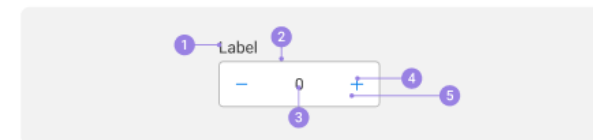
Design tokens

// PODS / AmountSelector

osmose.proginov.com

Design Tokens

-



N°	Description	Values
1	Label du composant	• Neutral.800 • WebUI.Standard
2	Contour du composant	• Neutral.300
3	Contenu texte	• Neutral.800 • WebUI.Standard
4	Icône ajout / moins	• Blue.500
5	Fond du champ	• Plain.white

/ La documentation sémantique

- DateField/TimeField >
- DatePicker/TimePick... >
- DialogBox >
- DropDownField >
- FloatingActionButton >
- GridView >
- PageHeader >
- PopUp >
- ProgressBar >
- RadioSet >
- SearchField >
- SidePanel >
- Stepper >
- Switch >
- Tabs >
- Tag >
- TextAreaEditor >
- TextAreaField >
- TextField >
- ToolBar >
- Général
- Architect**
- Tooltip >
- TreeView >

COMPOSANTS

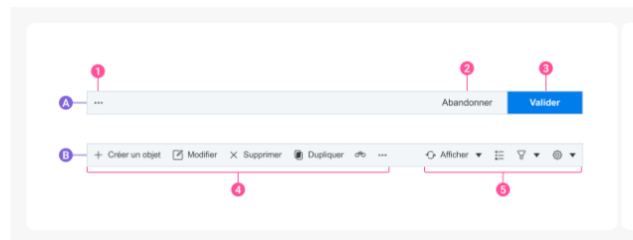
ToolBar Finished

Barre d'outils associée à un composant ou un écran

Général **Architect**

PlkUcCommandBar

Anatomie



Apparence

Types

Lorsqu'elle est utilisée pour réaliser des actions sur l'ensemble de l'écran courant, la ToolBar

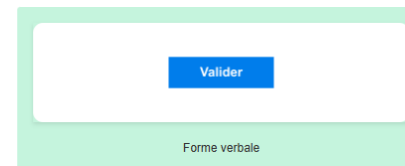
Quand elle se rapporte à un [GridView](#) ou un autre composant, elle est de type **Compo**

COMPOSANTS

- AmountSelector >
- Avatar >
- Badge >
- Banner >
- BreadCrumb >
- Button >
- Général**
- Architect
- Web et Mobilité
- ButtonGroup >
- ChartView >
- CheckBox >
- DateField/TimeField >
- DatePicker/TimePick... >
- DialogBox >
- DropDownField >
- FloatingActionButton >
- GridView >
- PageHeader >
- PopUp >
- ProgressBar >
- RadioSet >
- SearchField >

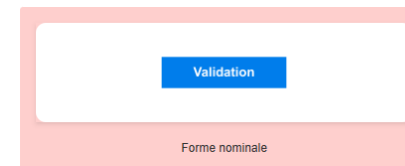
Langage

Pour les boutons d'actions, utilisez une **forme verbale**.



Forme verbale

✓ Do



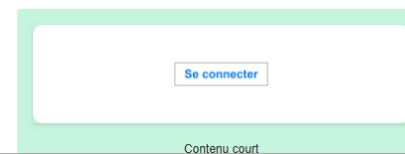
Forme nominale

✗ Don't

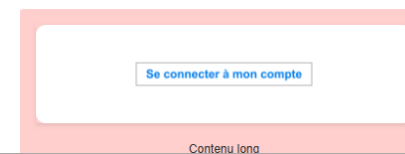
La **signification des termes utilisés** dans un bouton d'action principale est importante :

- **Valider** : enregistre les informations et ferme l'écran
- **Enregistrer** : enregistre les informations de l'écran mais ne le ferme pas
- **Editer** : ouvre un écran intermédiaire (impression, exportation, enregistrement d'un document, ...)
- **Lancer le calcul** : lance un calcul avec génération de données dans l'ERP avec ou sans export de document simultané

- **Évitez** les phrases **trop longues** dans les boutons.



Contenu court



Contenu long

/ Les tokens sémantiques



Architect

Valider

Web

Valider

Mobilité

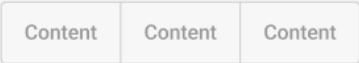
Valider

/ Le versioning

3 Buttons DESIGN

Standard

◆ ButtonGroupSelect@1.2.0

Enabled	Fill	
	Hug	
Disabled	Fill	
	Hug	
Alert	Fill	 ◆ Aide à la saisie
	Hug	 ◆ Aide à la saisie

// PODS / ButtonGroupSelect osmose.proginov.com

Changelog

Traçabilité des modifications apportées au composant par version

ButtonGroupSelect@1.2.0 - 12/11/2025

Ajout d'une variante 'warning' au .base/SelectButton
Ajout des états globaux sur le composant principal (enabled, disabled, alert)
Remplacement des libellés par le composant Label

ButtonGroupSelect@1.1.0 - 03/09/2025

Ajout d'une largeur min pour contraindre le composant

ButtonGroupSelect@1.0.0 - 22/04/2025

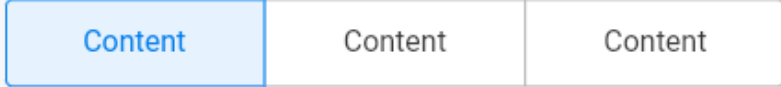
Versioning du composant

🔍 Search

- ▶ ■ TertiaryButton@1.0.0
- ▼ ■ ButtonGroupSelect@1.2.0
- ◆ PodsButtonGroupSelect
- ▶ ■ Card@2.0.0
- ▶ ■ Charts
- ▼ ■ CheckBox

DEVELOPPEMENT

label



Ce qu'on doit construire



/ Transformer la matière première

```
1 # Documentation de la Structuration du Design System
30
37 ## 1. Onglet "Général"
38
39 **Objectif:** Fournir une compréhension conceptuelle et les règles
40 d'usage transversales du composant.\
41 **Public :** Designers, Product Owners, Rédacteurs.
42
43 ### Description
44
45 Définition concise et rôle du composant.\
46 \> Exemple : La case à cocher est utilisée pour permettre un choix
47 binaire (oui/non, actif/inactif...). Elle ne déclenche pas d'action
48 immédiate car elle dépend généralement d'une validation.
49
50 ### Quand l'utiliser ?
51
52 Cas d'usage recommandés : - Préciser une option, un état ou un choix à
53 mémoriser.\
54 - Accepter des conditions d'utilisation lors d'une inscription.
55 - Sélectionner un ou plusieurs éléments dans une multisélection.
56
57 ### Quand ne pas l'utiliser ?
58
59 Situations à éviter : - Pour des choix exclusifs (préférer les boutons
60 radio).\
61 - Lorsque seule une sélection unique est nécessaire parmi plusieurs
62 options.
63
64 ### Langage
65
66 Recommandations rédactionnelles : - Utiliser une forme verbale à
67 l'infinitif, sans ponctuation finale.\
68 - Éviter les négations dans le libellé de la Checkbox.
69
70 ### Accessibilité
71
72 Bonnes pratiques : - Rendre les checkboxes accessibles au clavier et
73 relier correctement les étiquettes.\
74 - Utiliser les attributs ARIA adaptés pour améliorer la compatibilité
75 lecteur d'écran.
76
77 ### Pages associées
78
79 - **RadioSet** : Choix unique dans une courte liste.\
80 - **Switch** : Déclenchement d'action immédiate.\
81 - **DropDownField** : Choix unique dans une longue liste.
82
83
```

MARKDOWN : règles, intentions, contexte d'usage ...

```
{} base-tokens.json X
X: > COMMUN > UX > 05_Design system > Design tokens > VSCODE > {} base-tokens.json > ...

1 {
2   "base": {
3     "color": {
4       "blue": {
5         "050": {
6           "value": "#e6f2fd",
7           "type": "color"
8         },
9         "100": {
10          "value": "#cce5fb",
11          "type": "color"
12        },
13        "200": {
14          "value": "#99cbf7",
15          "type": "color"
16        },
17        "300": {
18          "value": "#66b1f3",
19          "type": "color"
20        },
21        "400": {
22          "value": "#3397ef",
23          "type": "color"
24        },
25        "500": {
26          "value": "#007deb",
27          "type": "color"
28        },
29        "600": {
30          "value": "#085fac",
31          "type": "color"
32        },
33        "700": {
34          "value": "#0d4b83",
35          "type": "color"
36        },
37        "800": {
38          "value": "#123859",
39          "type": "color"
40        }
41      }
42    }
43  }
44 }
```

JSON : tokens, propriétés, variants, ...

/ Comblér le vide sémantique

« L'IA hallucine dès qu'elle rencontre un vide sémantique »



Intentions · Patterns · Règles d'usage · Contraintes

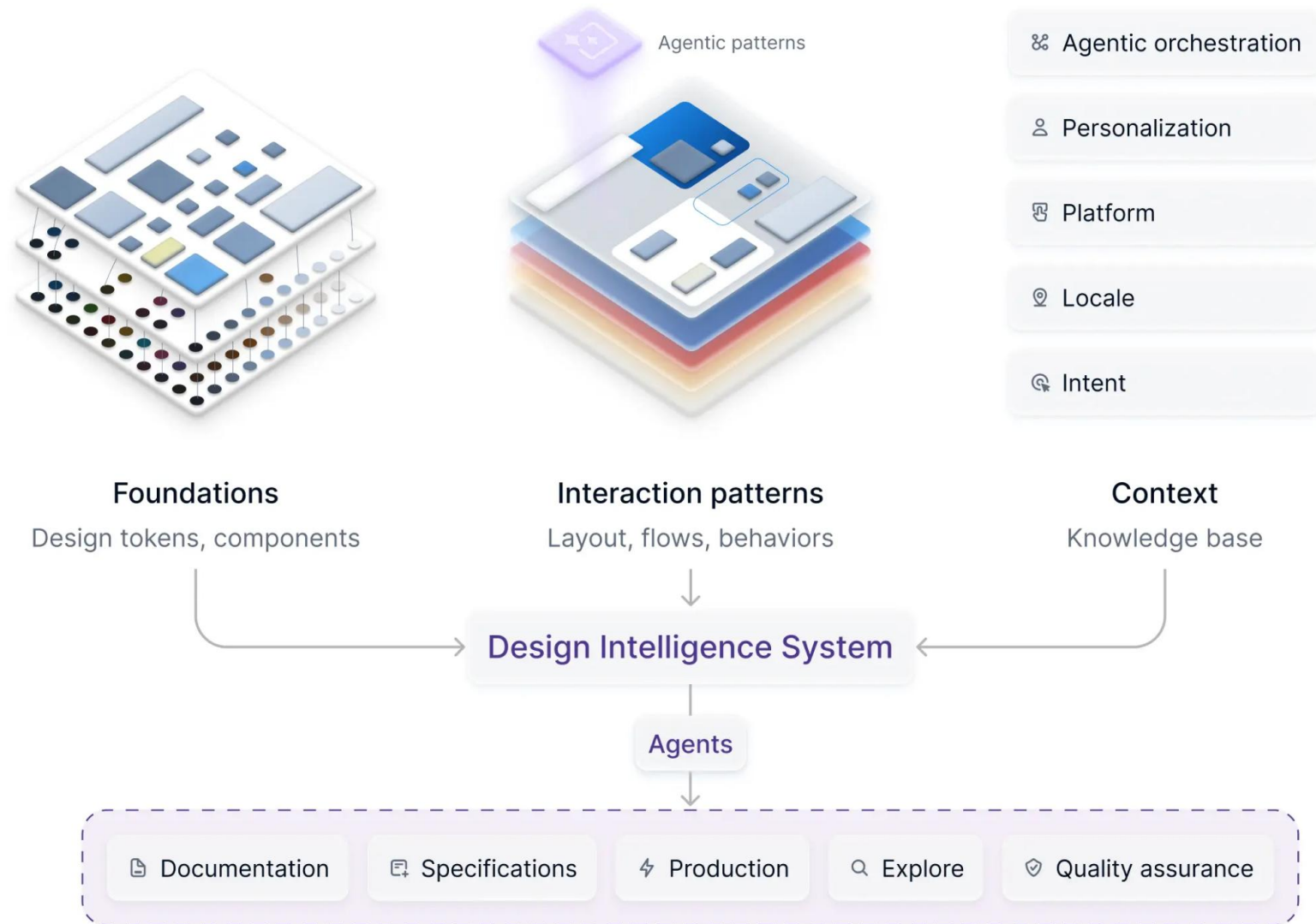
/ Décrire les écrans comme un texte structuré

The screenshot shows a web application interface for 'Gestion de tâches collaboratives'. The interface includes a top navigation bar, a breadcrumb trail, a search bar, filter dropdowns, a toolbar with actions like 'Créer une tâche rapide', 'Modifier', 'Supprimer', and 'Dupliquer', and a main content area with a table of tasks. A structured layout overlay is applied to the interface, identifying components such as TopBar, PageHeader, NAV, SCREEN, ComplementaryPanel, Footer, and StatusBar.

Libellé	Statut	Projet	Phase	Type	Type	Type
Nom de la tâche	OUVERT	Migration Proginov...	Analyse détaillée	Classique...	Content	Content
Nom de la tâche	OUVERT	Migration Proginov...	Analyse détaillée	Classique...	Content	Content
Nom de la tâche	A LIVRER	Migration Proginov...	Analyse détaillée	Classique...	Content	Content
Nom de la tâche	OUVERT	Migration Proginov...	Analyse détaillée	Classique...	Content	Content
Nom de la tâche	OUVERT	Migration Proginov...	Analyse détaillée	Classique...	Content	Content

```
----  
TOPBAR  
Produit : Pnv GCO  
Titre : Gestion de tâches collaboratives  
----  
SCREEN TYPE : List  
----  
  
PAGEHEADER  
Header  
  Breadcrumb: Projets > $Nom projet  
  Actions : Infos projet / Créer une tâche  
  Icône : /  
  Title : $Nom projet  
  Subtitle : /  
  
Content :  
  Type: Saisie (List)  
  Recherche: yes  
  Filtres: Type, statut, responsable  
  
Navigation : /  
  
SCREEN  
Section : DataSplitLeftRight  
LeftZone : TreeView  
  Search: yes  
  Data: $ProjectPhase  
RightZone : GridView  
  Toolbar: yes  
    LeftPart: ...  
    RightPart: ...  
  Data: $Taches  
  Columns: Libellé, statut, projet,...
```

/ Notre objectif



Pour quoi faire ?



/ Générer de la documentation rapidement

/ Démonstration Plugin Figma

The image shows a Figma design tool interface with a component named 'AmountSelector' and its documentation plugin.

Exemple documentation - V1

The component 'AmountSelector' is shown with two columns: 'Standard' and 'Compact'. It has two rows: 'Enabled' and 'Disabled'. Each cell contains a 'Label' and a numeric input field with minus and plus buttons. A purple dashed box highlights the entire component, and a purple button below it says '4 Variants' with a plus icon.

Exemple documentation - V2

The 'DocPlugin' interface is shown on the right. It displays the component 'AmountSelector' with a 'Set · 4 props' label. Below this, there are three sections:

- INCLURE DANS LA DOC**: Three toggle switches for 'Propriétés', 'Variables liées', and 'Matrice des props' (16).
- TRIER PAR**: A section with the text 'Cliquez pour grouper les combinaisons (ordre = niveaux)' and four buttons: 'Label', 'HelperText', 'Size', and 'State'.
- EXCLUSIONS**: A section with the text 'Combinaisons à ne pas générer (chaque règle = ET ; plusieurs)'. Below this are three buttons: 'Fermer', 'PDF', and 'Générer la doc'.

/ Des exemples d'usages

Ce que ça change pour nous tous



/ L'IA ne va « remplacer » personne

Designer

Focalisé sur les intentions

Intervention jusqu'à la production

Architecte du système commun

Développeur

Garant de la solidité du code

Expert d'une stack spécialisée

Maîtrise de l'architecture

« On pensait que l'IA allait remplacer la réflexion. Elle la rend obligatoire. »

Et maintenant ?



/ Et maintenant ?

/ Rendre l'intégralité de notre documentation lisible par l'IA

/ Éprouver les résultats obtenus et maîtriser les coûts

/ S'appuyer sur Osmose 2.0 pour outiller développeurs et designers

**/ En 2025, Osmose est le langage commun
entre designers et développeurs.**

/ En 2026, nous l'enseignons aux machines.



Merci de votre écoute

PROG/NOV

Questions / Réponses



/ Echangeons !



Julien VALTON

@LinkedIn

PROG/NOV.com